

Baïkal en motoneiges — Fiche technique du voyage

Durée du Groupe: 1-10 Départ: Fixe Période: décembre - voyage: janvier

Présentation du voyage

Imaginez le séjour motoneige au coeur de la Sibérie sur la glace du Baïkal gelé. Le circuit idéal pour les voyageurs cherchant à rallier la découverte culturelle et les activités ludiques dans une seule aventure. Des sentiers magnifiques sur la banquise baïkalienne partant vers le centre de la partie sud du Baïkal et ceux de la taïga sibérienne, vous feront plonger dans la magie qu'offre l'hiver sibérien. Au menu de cette découverte, tunnels et ponts du vieux chemin de fer Circumbaïkalien et villages traditionnels de pêcheurs et d'orpailleurs. Après chaque journée d'effort, vous vous trouverez dans un hôtel confortable et essayerez la vraie bania russe!

Points forts

- Aventure magnifique en motoneiges au fond de la Sibérie
- Union harmonieuse des côtés actif et culturel
- Hébergement dans un hôtel confortable au bord du Baïkal

Type de voyage

NATURE

Difficulté

Modérément facile - 1-3 heures d'activité physique par jour

Confort

tour__service_4

Programme

Jour 1 — -

Jour 2 — -

Jour 3 — -

Jour 4 — -

Départs

Nouveaux départs en cours de programmation

Remarque

Le prix comprend : Hébergement en demi-pension en chambre double (petits déjeuners et déjeuners) Guide francophone j. 1 Supplément pour la chambre single 4500 roubles Supplément pour une personne par motoneige 10000 roubles

Compris dans le prix

Уникальный внутренний номер документа: 1019594

baikalnature.com





Le prix comprend

- Guide francophone
- Accompagnateur russophone
- Guide russophone
- Hébergement selon le programme
- Transport selon le programme
- Repas selon le programme
- Excursions et visites mentionnées au programme
- Télésiège pour monter au rocher Tcherski
- · Assurance d'accident
- · Lettre d'invitation

Equipement

En hiver, en Russie il faut :

- se protéger du froid
- se protéger du vent
- se protéger de l'humidité au niveau des pieds
- se protéger de la réflexion du soleil sur la glace et la neige

Prévoyez le système « trois couches » :

Le prix ne comprend pas

- Transferts à Irkoutsk
- Lettre d'invitation pour le visa et enregistrement des passeports (pour les citoyens étrangers, si nécessaire)
- Dépenses d'ordre personnel et pourboires
- Frais du visa et assurance voyage
- · Location de ski
- Location de patins
- Baignades aux sources d'eau
- Billets d'avion ou de train
- Billets d'avion

- La première couche, appelée « deuxième peau », détermine la performance des deux autres couches. Elle va transporter la sueur vers la couche suivante et doit sécher rapidement pour éviter le refroidissement après l'effort. C'est pourquoi oubliez le coton qui retient l'humidité de la peau et choisissez des sous-vêtements en tissus synthétiques.
- La deuxième couche doit conserver le plus longtemps possible la chaleur dégagée par le corps humain. Préférez des tissus chauds synthétiques ou mélangés qui sèchent vite (pull en laine à col roulé, polaire).
- La troisième couche doit vous protéger contre le vent et l'humidité. Choisissez une veste suffisamment longue, à 100% imperméable, avec capuche de préférence).

Si vous voyagez au printemps ou en automne, veuillez vérifier auprès de votre responsable de voyage une liste des équipements recommandés et des prévisions météorologiques approximatives.

Nous vous recommandons de ne pas oublier les vêtements et matériel suivant

chaussures confortables pour le trekking imperméable veste coupe-vent avec HOOD!

lunettes de soleil

serviette

veste/pull polaire avec col

mitaines chaudes (pour plus de commodité, des gants fins et une deuxième couche de mitaines avec fourrure) / gants de ski doudoune expéditionnaire hiver (jusqu'à -50°)

cagoule polaire

crème hydratante

1

4

5 6

7

8

Уникальный внутренний номер документа: 1019594

baikalnature.com





10

13 16

18

20

21

22

24

Nourriture

Si vous êtes végétarien ou si vous avez des préférences particulières faites-le nous savoir pour que nous puissions adapter les menus. Demi-pension : petit-déjeuners à votre hébergement, déjeuners pendant les excursions, dîners non inclus.

Lessive

Certains hôtels et auberges proposent des services de blanchisserie pour une somme variable. Il est parfois possible de faire laver son linge chez l'habitant (quand ceci possèdent l'eau courante) moyennant rétribution.

Visa

Pour voyager en Russie vous devez obligatoirement être en possession d'un visa touristique. Il vous sera délivré pour une durée maximum de 30 jours. Votre passeport doit être encore valable 6 mois après l'expiration du visa demandé et comprendre au moins deux pages libres juxtaposées. Pour toute question concernant l'obtention d'un visa électronique, veuillez contacter votre responsable.

Argent

La monnaie russe est le rouble. Le coût des voyages et autres services est toujours fixé en roubles. Veuillez noter que les cartes de banques étrangères ne fonctionnent pas en Russie pour le moment. Les touristes peuvent obtenir à l'avance une carte bancaire auprès d'une banque russe ou voyager en espèces. Si vous avez des euros ou des dollars avec vous, les bureaux de change vous permettront de les changer facilement dans les villes. Il convient également de noter que le taux de change dans les aéroports n'est généralement pas le plus avantageux. Il est préférable d'échanger dans les grandes villes (vous pouvez vérifier le taux de change actuel en ligne). Important! Seuls les billets neufs, sans défauts ni traces, sont acceptés à l'échange.

Pourboires

Toutes les personnes qui composent l'équipe accompagnatrice des voyages BaikalNature (guides, chauffeurs, cuisiniers...) sont rémunérées pour leurs services, perçoivent un salaire décent et n'attendent en aucun cas un quelconque pourboire de votre part. Vous n'avez donc aucune obligation de laisser quoi que ce soit. Si vous tenez absolument à marquer votre satisfaction en laissant une gratification, si elle est en devise étrangère, ayez conscience que les pièces de monnaie et des billets déchirés, recollés ne seront pas échangeables. De plus, merci de bien vouloir, pour des raisons de discrétion et ménager les susceptibilités, glisser le pourboire que vous voudrez bien laisser dans une enveloppe.

Santé

Aucun vaccin n'est obligatoire.

Un grand voyage nécessite de faire un bilan de votre santé. Consultez votre médecin. Faites examiner vos dents. Si vous avez des problèmes de santé qui pourraient s'aggraver pendant le voyage, assurez-vous d'avoir pris avec vous tous vos médicaments. Prévoyez une trousse première urgence comprenant entre autres :

- · aspirine ou paracétamol,
- comprimés anti-diarrhéique,
- produit anti-septique,
- · sparadraps,
- compresses stériles.

Уникальный внутренний номер документа: 1019594

baikalnature.com





Si vous avez des maladies individuelles, n'oubliez pas de prendre vos médicaments.

Contact d'urgence

En Sibérie, vous pouvez joindre BaikalNature par téléphone: +7924 531 8701 (What's App, Telegram, Viber). De plus, vous sera transmis le numéro de téléphone de votre correspondant personnel que vous pourrez joindre 7j/7.

Mentions légales

Garanties professionnelles : SARL BaikalNature (ООО "БайкалНейче"), Numéro d'immatriculation au Registre Fédéfal Unique des Tour Opérateurs : RTO 009402. Garantie financière: SpA "Compagnie d'assurance "Gaïdé" (АО "Страховая компания Гайде"). Contrat d'assurance N 4875/24-49 du 6 Août 2024. Montant de la garantie: 500 000 Roubles. Adresse du siège social et du bureau : SARL BaikalNature 55 rue Dekabrskikh Sobyti, bureau 204.1 664007 Irkoutsk Russie.

Assurance voyage

En plus de votre assurance personnelle, vous avez la possibilité de souscrire une assurance locale. Merci pour cela de vous informer auprès de nos services.

Sécurité

Votre sécurité est très importante pour nous ! Pendant le voyage, nous vous demandons de suivre les conseils du guide, de lire attentivement les instructions et de suivre le groupe. Si vous avez des questions ou ressentez un inconfort, veuillez en informer immédiatement votre guide ou votre responsable de voyage.

Уникальный внутренний номер документа: 1019594



